Objectif de cette activité: Lors de cette activité vous allez devoir faire un programme MBlock qui vous permettra de diriger un Appareils Objets objet avec les touches du clavier en respectant les consignes suivantes Objet Flèche haut: Avancer Flèche Bas: Reculer Touche a: Tourner à gauche Basebal Х Touche z: Tourner à droite 1- Cliquez sur le QR-Code ci-contre pour ouvrir la Make with Code page officielle du logiciel MBlock. Ensuite, même si The block-based coding platform trusted 10 million makers, educators, and learner le logiciel est déjà installé sur votre ordinateur, je 图 ③ 🕨 vous propose d'appuyer sur le bouton «Create in the Browser». Vous pouvez également saisir directement l'adresse internet de notre pupitre de travail: lorsque vous cliquez sur 🏁 https://ide.mblock.cc/?device#/ glisser (1) secondes vers x: (0) y: (08) 2- Ouvrez l'onglet «OBJETS» bouger de 10 pas 3- Repérez les blocs suivants dans l'application MBlock car tourner 🥐 de 15 degrés ce sont eux que nous allons utiliser pour faire notre programme. tourner 🤭 de 15) degrés

Arri

Y.

Baseball

Support pédagogique: Séquence MBlock Programmation avec l'appli MBlock Titre: 2019 / 2020 Technologie / M. Oliger / Collège Victor Hugo à Colmar



