

Objectif de cette activité: Programmer un robot MBot avec le logiciel MBlock. Lors de cette prise en main vous devrez faire connaissance avec l'application MBlock, recopier un programme et l'analyser. Make with Code

> The block-based coding platform trusted by 10 million makers, educators, and learners

> > nate in the browser Download

8 O b d

1- Cliquez sur le QR-Code ci-dessus pour ouvrir la page officielle du logiciel MBlock. Ensuite, même si le logiciel est déjà installé sur votre ordinateur, je vous propose d'appuyer sur le bouton «Create in the Browser».

Vous pouvez également saisir directement l'adresse internet de notre pupitre de travail: https://ide.mblock.cc/?device#/





6- Lorsque votre programm sur le bouton «départ» En quelques mots, expliquez ce qui se pas	e est recopié, démarrez la simulation en appuyant
7- Dans le programme nous avons le bloc ci-contre. A quoi sert-il ? A-t- il été utile lors de l'exécution de notre programme ? Que devrions-nous faire ?	
 8- Maintenant vous pouvez «costumes» et choisir différe fenêtre qui s'affiche à l'écran. 9- Lorsque vous avez charg tumes, revenez dans votre fenêtre de programmation e appuyant sur le bouton «X» 	appuyer sur le bouton ents costumes dans la différents cos- en Sons 10- Lancez votre simula- tion. Que ce passe-t-il main- tenant ?
Support pédagogique: Séquence MBOT réalisable avec l'IPAD	
<u>Titre</u> : Programmation du Robot MBot avec l'appli MBlock	
2019 / 2020	Technologie / M. Oliger / Collège Victor Hugo à Colmar