

Exercice:

- Quelles sont les actions qui sont faites par les programmes suivants:

```
Arduino - générer le code
Monter Plateforme
attendre 3 secondes
Descendre Plateforme
attendre 3 secondes
Arrêter Plateforme
```

```
Arduino - générer le code
répéter jusqu'à Bouton-poussoir BP_Haut appuyé
  Monter Plateforme
  attendre 3 secondes
  Descendre Plateforme
  attendre 3 secondes
Arrêter Plateforme
```

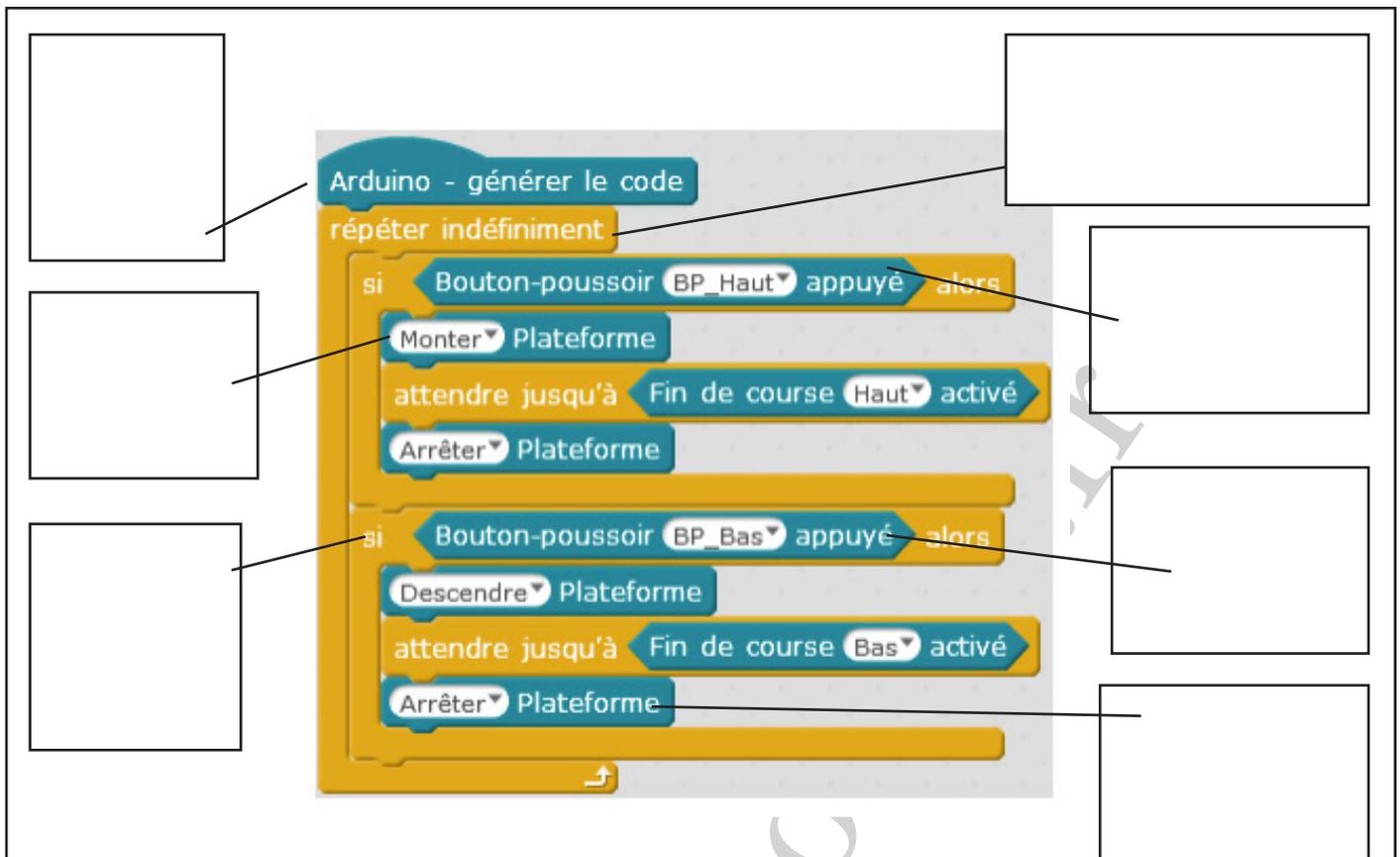
```
Arduino - générer le code
répéter indéfiniment
  si Bouton-poussoir BP_Haut appuyé alors
    Monter Plateforme
    attendre jusqu'à Fin de course Haut activé
    Arrêter Plateforme
  si Bouton-poussoir BP_Bas appuyé alors
    Descendre Plateforme
    attendre jusqu'à Fin de course Bas activé
    Arrêter Plateforme
```

Support pédagogique:

Dossier technique de l'ascenseur

Titre:

Programmation de la plateforme



Exercice:

- Dans l'exemple ci-dessus, quels sont les noms des éléments qui sont signalés par des flèches ? (bloc de départ, boucle, condition, action)

Questions:

- Quelles sont les 2 types de boucles que nous pouvons voir dans cet exemple ?
- Grâce à quel objet technique pouvons-nous faire les choses suivantes: «Monter, Arrêter, Descendre» ?

Support pédagogique:

Dossier technique de l'ascenseur

Titre:

Programmation de la plateforme