

Objectif de cette activité: Programmer un robot MBot avec le logiciel MBlock.
Lors de cette prise en main vous devrez faire connaissance avec l'application MBlock, recopier un programme et l'analyser.

Make with Code

The block-based coding platform trusted by 10 million makers, educators, and learners

Create in the browser

Download



1- Cliquez sur le QR-Code ci-dessus pour ouvrir la page officielle du logiciel MBlock. Ensuite, même si le logiciel est déjà installé sur votre ordinateur, je vous propose d'appuyer sur le bouton «**Create in the Browser**».

Vous pouvez également saisir directement l'adresse internet de notre pupitre de travail:

<https://ide.mblock.cc/?device#/>

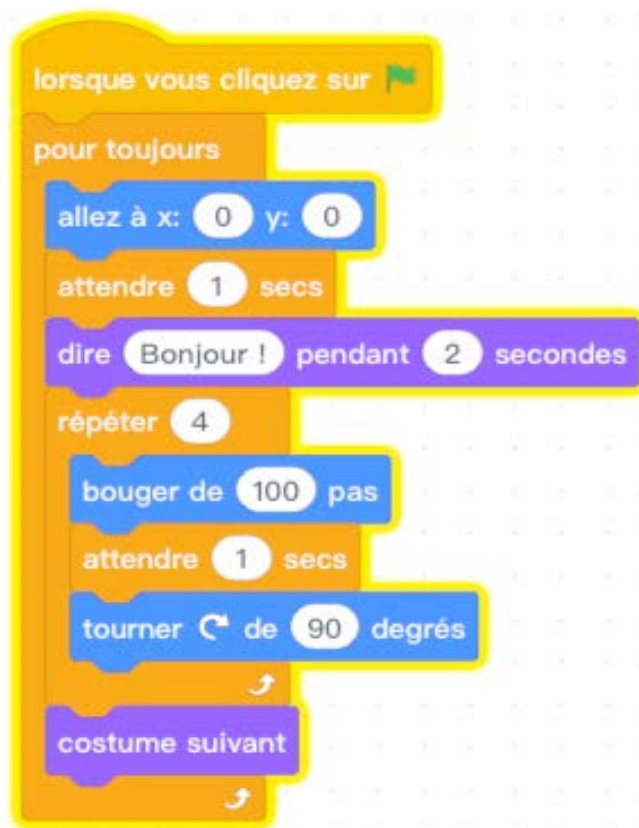


2- Cliquez sur l'onglet «OBJETS» pour pouvoir simuler à l'écran votre programme.

3- Assurez-vous d'avoir sélectionné le costume PANDA



4- Utilisez les commandes du logiciel MBlock pour recopier le programme ci-contre.



Support pédagogique:

Séquence MBOT réalisable avec l'IPAD

Titre:

Programmation du Robot MBot avec l'appli MBlock

2019 / 2020

Technologie / M. Oligier / Collège Victor Hugo à Colmar

Maintenant que votre programme est fait, Complétez le document suivant et réalisez les activités que vous trouverez sur la page suivante.

5- Qu'allons-nous trouver dans la fenêtre qui s'ouvre ? Complétez le formulaire suivant:

The image shows a screenshot of the mBlock software interface. The interface is divided into several sections: a top menu bar with 'Fichier', 'Éditer', 'Sans titre', 'Enregistrer', and 'Publier'; a left sidebar with a 'Codey' robot icon and 'Appareils', 'Objets', and 'Arrière plan' tabs; a central workspace with a list of blocks (Emotion, Apparence, Foudre, Haut-parleur, Action, Détection, Infrarouge, Événem..., Contrôle, Opérateurs) and a 'Codey' robot icon; and a right workspace with a grid for code blocks. There are four yellow boxes at the top and three at the bottom, connected by black lines to specific elements in the interface: the top-left box points to the 'Codey' icon; the top-middle box points to the 'Apparence' block; the top-right box points to the right workspace; the bottom-left box points to the 'Appareils' tab; the bottom-middle box points to the 'Objets' tab; and the bottom-right box points to the 'Codey' robot icon in the central workspace.

Support pédagogique: *Séquence MBOT réalisable avec l'IPAD*

Titre: *Programmation du Robot MBot avec l'appli MBlock*

6- Lorsque votre programme est recopié, démarrez la simulation en appuyant sur le bouton «départ»

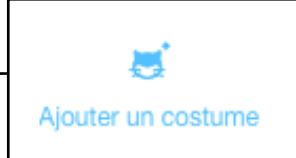
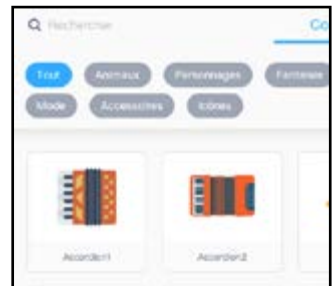


En quelques mots, expliquez ce qui se passe ? Que fait le programme ?

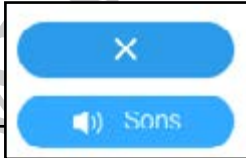
7- Dans le programme nous avons le bloc ci-contre. A quoi sert-il ? A-t-il été utile lors de l'exécution de notre programme ? Que devrions-nous faire ?



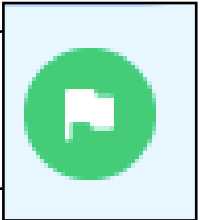
8- Maintenant vous pouvez appuyer sur le bouton «costumes» et choisir différents costumes dans la fenêtre qui s'affiche à l'écran.



9- Lorsque vous avez chargé différents costumes, revenez dans votre fenêtre de programmation en appuyant sur le bouton «X»



10- Lancez votre simulation. Que se passe-t-il maintenant ?



En quelques mots, expliquez ce qui se passe ? Que fait le programme ?

Support pédagogique: Séquence MBOT réalisable avec l'IPAD

Titre: Programmation du Robot MBot avec l'appli MBlock