La procédure suivante va vous présenter une démarche à suivre pour intégrer une image sur une surface d'un dessin que vous avez fait avec le logiciel Sketchup.

1- Ouvrez votre fichier sketchup.



Nous allons pour commencer nous limiter aux surfaces planes de notre dessin. Dans le fichier que nous avons ouvert ci-dessus, nous allons dessiner un «panneau d'affichage».

| Caméra  | Outils | Fenêtre | Extensio | ns A                   | ide                              |                      |     |
|---|--------|---------|----------|------------------------|----------------------------------|----------------------|-----|
| Précédent<br>Suivant  |        |         |          |                        | <b>(</b>                         | 2                    | pli |
| Vues standard   |        |         |          |                        | ssus                             | ₩1                   | E   |
| Projection parallèle<br>✓ Perspective<br>Perspective à deux points<br>Adapter une nouvelle photo<br>Modifier la photo adaptée |        |         |          | Ba<br>Fao<br>Ari<br>Ga | Bas<br>Face<br>Arrière<br>Gauche | 第2<br>第3<br>第4<br>第5 | F   |
|   |        |         | -        | Droite<br>Iso          |                                  | 第6<br>第7             |     |
|   |        |         |          |                        |                                  |                      |     |

```
2- Changer l'angle de vue. Dans
le menu «caméra» sélection-
nez la commande «vues standard»
                                 vier.
et la sous commande «dessus».
                Pour terminer,
                 faites va-
                 rier le «zoom»
                 pour afficher
                 l'ensemble de
                 votre pièce à
                 l'écran.
                   🗾 - 🕁 🧭 💠 😷
                     Rectangle
3- Dans la barre
                    Rectangle orienté
d'outils sé-
lectionnez maintenant l'outil
«rectangle».
4- Tracez un rectangle sur
votre pièce et avant de faire
un second «clic» pour finali-
ser le rectangle, saisissez di-
rectement les dimensions cor-
rectes: 3 et 0,5 mètre de la
facon sui-
                   Cotations 3:0,5
vante: 3;0,5
```

Validez votre saisie par la touche «**enter**» de votre clavier. **5-** Utilisez l'outil (barre

d'outils ) «**Pousser / tirer**» pour réaliser votre panneau à partir du rectangle précédent. La hauteur de ce panneau devra être de 2 mètres



6- Pour déplacer ou tourner votre panneau, vous devrez le sélectionner et ensuite utiliser les outils ci-dessous. Mais ceci n'est pas obligatoire.



| Support pédagogique: |  | Vos maquettes réelles et virtuelles                    |  |  |  |
|----------------------|--|--|--|--|--|
| <u>Titre</u> :       | Comment intégrer un fichier image ( JPG ou PNG ) dans un fi-<br>chier Sketchup |  |  |  |  |
|                      | 2019 / 2020  | Technologie / M. Oliger / Collège Victor Hugo à Colmar |  |  |  |





1- Ouvrez votre fichier Sketchup de départ. Vous pouvez encore le modifier, l'améliorer, le transformer, ...

2- Dans le menu fichier, sélectionnez la commande Importer

3- En bas de la fenêtre qui vient de s'ouvrir, assurez-vous de sélectionner des fichiers SKP (sketchup)



4- Sélectionnez le fichier que vous souhaitez incorporer dans votre premier fichier.

5- Validez votre choix en cliquant sur le bouton Importation

Le logiciel Sketchup Support pédagogique: Importation d'un fichier sketchup dans un autre fichier Sketchup Titre: Technologie / M. Oliger / Collège Victor Hugo à Colmar 2019 / 2020

