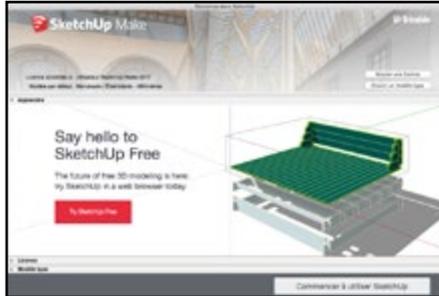


**Le logiciel sketchup:** vous trouverez ci-dessous un petit exemple d'utilisation de sketchup. Le principe est toujours le même, la seule difficulté pour le moment est de savoir dans quel «plan» nous travaillons.



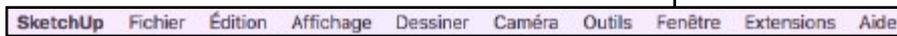
1- Pour démarrer le logiciel sketchup il vous suffit de trouver son icône dans le menu démarrer ou sur le bureau de votre ordinateur.



2- Sélectionnez ensuite votre modèle et vous pourrez commencer à dessiner votre pièce sur la page blanche qui s'affiche.



3- Tous les outils qui existent dans le logiciel se trouvent dans la barre des menus.

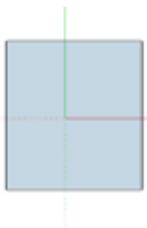


Les plus utilisés par contre se retrouveront dans la barre des outils.



4- Pour commencer vous allez devoir tracer une forme avec un des outils de dessin du logiciel.

5- pour faire la forme,



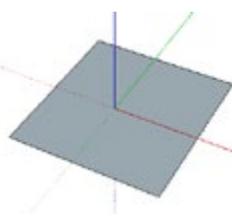
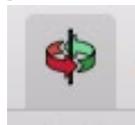
vous devez cliquer sur le bouton gauche de votre souris sur votre feuille, déplacer la souris et relâcher le bouton de votre souris



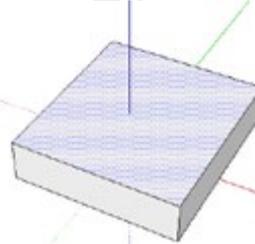
lorsque vous avez une forme aux bonnes dimensions.

Grâce à l'outil «rotation» vous pourrez faire pivoter votre dessin / votre pièce.

6- Faites pivoter votre dessin pour le voir en perspective.



7- Avec l'outil extrusion vous allez pouvoir donner du volume à votre forme.

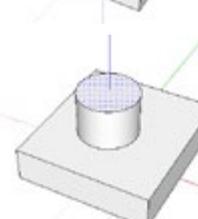


8- Le résultat final sera le suivant. Néanmoins, vous n'êtes pas obligé de vous arrêter à ce niveau du dessin, vous pouvez poursuivre votre travail sur le même principe

9- Sélectionnez un outil graphique. et faites une nouvelle forme sur votre volume précédent.



10- Utilisez l'outil extrusion pour donner du volume à votre forme.



Support pédagogique:

Entrée du bâtiment Lamartine

Titre:

Le logiciel sketchup

2019 / 2020

Technologie / M. Oligier / Collège Victor Hugo à Colmar

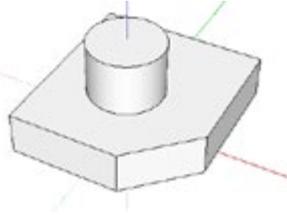
11- Vous pouvez aussi utiliser l'outil ligne pour faire des droites que vous viendrez placer sur vos volumes.



12- Et encore une fois, vous pourrez utiliser l'outil

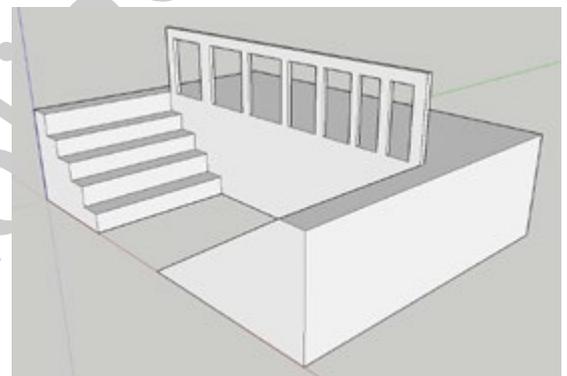


extrusion pour faire disparaître le volume ( ou l'augmenter ).



### Exercice:

1- Utilisez le logiciel sketchup pour dessiner l'entrée du bâtiment Lamartine telle que vous l'avez imaginée.



2- Lorsque votre dessin Sketchup est terminé, adaptez-le pour l'intégrer dans le fichier qui est présent dans le lecteur réseau de votre classe.

**Support pédagogique:** Aménagement de l'entrée du bâtiment Lamartine

**Titre:**

Le logiciel sketchup

2019 / 2020

Technologie / M. Oliger / Collège Victor Hugo à Colmar