

Exercice: Présentez votre travail en utilisant le logiciel Sketchup.

1- Rassemblez tous vos fichiers et documents qui concernent votre projet.

- Revue de projet
- Dessin Sketchup
- Adaptation du fichier Sketchup de référence
- Photographie de votre maquette

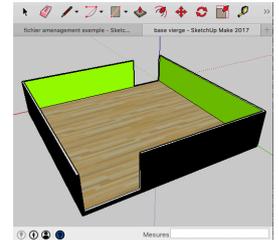


2- Créez des images numériques à partir de vos travaux

- Pensez à enregistrer vos fichiers image au format JPG ou PNG

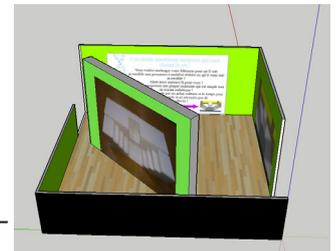
3- Ouvrez le fichier Sketchup de référence (pièce d'exposition)

- Créez des panneaux d'affichage dans votre pièce. Vous pouvez les mettre où vous le souhaitez. Par contre, vous n'avez pas le droit de modifier les dimensions extérieures de la pièce.
- Placez sur vos panneaux d'affichage vos illustrations.
- Sauvegardez votre travail dans le lecteur réseau de votre classe (utilisez vos noms de famille pour nommer votre travail.
- Faites également une capture d'écran (PNG) de votre salle d'exposition terminée et sauvegardez le fichier dans le lecteur réseau de la classe.



4- Créez votre plateforme d'exposition.

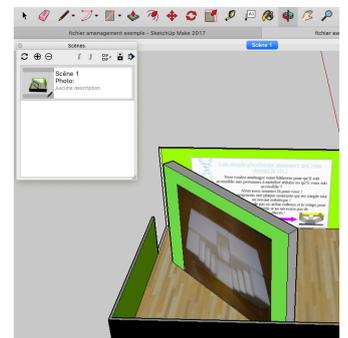
- Utilisez toutes les salles de vos camarades et combinez les dans un seul fichier. A vous d'organiser votre plateforme comme vous le souhaitez.
- Enregistrez votre travail dans le lecteur réseau de la classe
- Faites également une capture d'écran (PNG) de votre salle d'exposition terminée et sauvegardez le fichier dans le lecteur réseau de la classe.



5- Créez une visite virtuelle de votre salle d'exposition.

Avec Sketchup, le plus simple pour créer une visite virtuelle est d'utiliser la commande «**animation**» dans le menu «**affichage**» et d'utiliser l'outil «**ajouter des scènes**».

- choisissez l'angle de vu.
- créez la scène
- ... promenez-vous et montrez-nous l'ensemble des pièces qui composent votre plateforme.



Support pédagogique:

Vos maquettes réelles et virtuelles

Titre:

Réalisation de votre plateforme d'exposition

2019 / 2020

Technologie / M. Oligier / Collège Victor Hugo à Colmar